

太平洋經濟合作香港委員會 2023 青年研習計劃 「數碼藝術 x 說好香港故事」藝術設計及敘事比賽

主辦單位



太平洋經濟合作香港委員會
Hong Kong Committee for Pacific Economic Cooperation

聯合主辦機構



教育倡行
Edution Network

比賽章程 及 學校報名表格

活動聯絡人	
姓名：	馬詠芯小姐
職銜：	籌委會執行秘書
電話：	6012 8584
電郵：	info@edutionnetwork.com

致：全港中學校長、課外活動主任、公民與社會發展科、
個人、社會及人文範疇、德育及公民教育及其他學習經歷主任/老師

太平洋經濟合作香港委員會 2023 青年研習計劃

「數碼藝術 x 說好香港故事」藝術設計及敘事比賽章程

本計劃由太平洋經濟合作香港委員會(HKCPEC)主辦，教育倡行(Eduction Network)擔任聯合主辦機構，旨在引導學生以創新思維創作數碼藝術，並運用新媒體說好香港故事。透過參與是次計劃，本港年輕人將能提升個人在溝通技巧、國際視野、創意思維和數位素養等方面的技能，以應對全球未來發展的機遇和挑戰。

1 比賽背景

香港作為國際商貿及金融中心，憑藉「背靠內地、面向全球」的獨有優勢，一直致力於推動亞太地區的經濟發展。隨疫情回穩，香港與亞太地區的經濟逐漸反彈，緊密的區域合作對經濟復蘇更為重要。此外，鼓勵創新也是提升地區競爭優勢的關鍵。近年，亞太區重點關注兩大創新趨勢——「可持續發展」及「數字經濟」。香港作為亞太區的科技樞紐，坐擁世界最開放的融資環境，可把握先機推動數字貿易，成為區內數字經濟一大重要平台。

過去十年間，香港政府、商界和社會企業積極推動「可持續發展」及「環境、社會和管治 (ESG)」。隨著各界日漸關注 ESG 發展，香港可增加相關投資及支援，並建立完善的平台以協助推行 ESG，促使香港和亞太地區達至雙贏局面。在區域合作上，香港可利用在資訊科技、ESG 金融和經濟發展方面的優勢，制訂長遠方針，增強香港的經貿發展動能，鞏固及發揮自身於區內的獨特性。

「數碼藝術 x 說好香港故事」藝術設計及敘事比賽將以團隊為單位進行，參賽隊伍須參與一系列以「香港與亞太區經濟發展」、「環境、社會和管治 (ESG)」和「數碼藝術」為題的培訓課程。完成培訓後，參賽隊伍須根據大會要求製作一份平面的數碼藝術作品。經首輪評審後，成功晉級決賽的每支隊伍將獲派一位經驗豐富的導師，在其創作決賽作品期間提供指導。所有入圍決賽的作品將在實體及網上社交平台向公眾展出，而在決賽中勝出的作品更可製作成「非同質化代幣 (Non-Fungible Token, NFT)」，並在網上展出，向世界宣揚香港的故事。

2 比賽目標

透過是次專題研習比賽，大會期望參加者能：

- 了解香港於亞太地區經濟及貿易發展上的角色和貢獻
- 提高對區域合作概念及其發展狀況與前景的理解與意識
- 掌握未來技能、分析能力和溝通技巧
- 在活動參與過程中培養與實踐策略思考及創新思維
- 構思香港的未來發展願景

3 活動對象與報名方法

- 就讀本港中學的中三至中五學生（包括所有本地學生、非華語學生和留學生）
- 參加者以學校名義組隊參與，每校最多可派出四隊，每隊人數限為三至五人。

4 計劃內容及比賽日程

日程	內容
2023年2月8日(星期三)	截止報名
2023年2月18日(星期六)	簡介會暨開幕典禮
	培育活動(一):中國香港在亞太地區的定位及其於國際經濟組織中的參與
2023年3月4日(星期六)	創意及創作工作坊(一)
	培育活動(二):香港與亞太地區的可持續發展趨勢
2023年3月18日(星期六)	創意及創作工作坊(二)
	培育活動(三):香港的數碼經濟發展
2023年3月下旬至2023年4月上旬	網上數碼藝術工作坊(一)至(三)
2023年5月中旬	繳交初賽設計
2023年6月上旬	公佈晉級名單
2023年6月中旬至7月中旬	敘事(Storytelling)技巧培訓班(一)至(三)
	企業及機構體驗活動(一)至(三)
2023年7月下旬	繳交決賽設計
2023年8月上旬至中旬	網上投票活動(適用於個別社媒獎項)
2023年8月中旬至下旬	決賽暨頒獎典禮

* 參賽者需定期瀏覽本比賽網頁/社交媒體，以查閱大會最新資訊或任何活動細則的變更。

[To Edution Network: Please also insert the links under item (8) on p.3 when available.]

4.1 計劃主要階段

	活動內容	
第一階段	簡介	在此階段參賽者將認識區域合作、經濟發展、可持續發展及數碼經濟等議題，並了解香港經濟轉型的概念及實際問題。
	活動要求	1. 參賽者必須參與 最少2個 培育活動； 2. 2個 創意及創作工作坊；及 3. 3個 數碼藝術工作坊
初賽	參賽隊伍需要創作一份平面數碼藝術作品，而有關作品須符合以下其中一個主題： 1. 中國香港在亞太區的定位 2. 香港與亞太地區的可持續發展趨勢 3. 香港未來數碼經濟發展	
第二階段	簡介	於初賽表現最佳的15至20隊參賽隊伍，將晉級此階段的培訓活動。同時，參賽隊伍需參與一系列工作坊。每隊更將獲派一名跟組導師提供指導，以裝備同學應對決賽。
	活動要求	1. 參賽隊伍需開始籌備決賽作品(要求請參見決賽簡介)； 2. 參賽者必須參與 最少2個 敘事(Storytelling)技巧培訓班；及 3. 最少1個 企業及機構體驗活動
決賽	參賽隊伍需完成以下項目，並與決賽當日向評審匯報成果： 1) 創作一套完整的數碼平面藝術作品(約8-15份) 2) 製作一段約1.5分鐘的介紹短片分享作品的設計意念，以及設計背後代表的香港願景及故事 *決賽將邀請所有第一階段的參賽隊伍出席，並在當天頒發比賽及培育活動參與證書。	

4.2 比賽獎項

所有符合第一階段時數要求的活動參加者（若相等於 15 小時全方位學習活動時數），將於決賽及頒獎典禮當天獲得由主辦機構聯合頒發的參與證書一張。此外，決賽設有以下獎項：

獎項		
亞太願景大獎 (Grand Vision Award)	(共設 1 名)	該隊可獲價值八千元正的書券或禮物； 獲獎隊伍之所屬學校可獲大會獎杯乙座
香港故事大獎 (Hong Kong Story Award)	(共設 1 名)	該隊可獲價值六千元正的書券或禮物； 獲獎隊伍之所屬學校可獲大會獎杯乙座
數碼藝術創作大獎 (Digital Art Award)	(共設 1 名)	該隊可獲價值六千元正的書券或禮物； 獲獎隊伍之所屬學校可獲大會獎杯乙座
最佳演示獎 (Best Presentation Award)	(共設 1 名)	該隊可獲價值四千元正的書券或禮物
社媒最受歡迎藝術獎* (Popularity Artwork Award)	(共設 1 名)	該隊可獲價值一千五百元正的書券或禮物
社媒最受歡迎影片獎* (Popularity Video clip Award)	(共設 1 名)	該隊可獲價值一千五百元正的書券或禮物

* 獎項將涉及公眾網上投票，詳情將於稍後公佈。

5 有關太平洋經濟合作香港委員會

太平洋經濟合作香港委員會（委員會）於 1990 年 3 月成立，並於 1991 年 5 月加入太平洋經濟合作議會成為正式委員會成員。委員會成員包括政府官員、商界人士和學者。近年，委員會透過舉辦研討會及一系列的青年研習計劃，加深公眾對地區經濟發展和區域合作事宜的了解，向香港的年青人和學生宣揚相關議題，聯繫社區。詳情請參考委員會網頁<<http://www.hkcecc.org>>。

6 比賽籌備委員會成員

	成員名單	
召集人	甘文鋒 先生	Edution Network 主席
聯席召集人	周穎進 先生	Edution Network 總幹事
委員	林康聖 先生	富豪國際酒店集團 可持續發展總監
	張嘉樂 先生	Edution Network 副總幹事
	洪昭隆 先生	伊利沙伯中學舊生會湯國華中學 副校長
	列家誠 先生	昇博經貿執行董事；香港總商會委員
	潘學智 先生	復旦大學—香港中文大學滬港發展聯合研究所副研究員
	鄧家豪 先生	香港校外教育及培訓專業協會會長

7 協辦機構

- 昇博經貿有限公司
- 豐盛社企學會-「社創校園」計劃
- 童理心
- 拾芥堂（文宣學社）
- 滬港發展聯合研究所
- The Glocal

8 相關資訊

有關本計劃的最新資訊，請瀏覽大會網站(<[Link to be inserted](#)>)及社交媒體(<[Link to be inserted](#)>)。

截止報名日期：2023 年 2 月 8 日(星期三)

聯絡：籌委會執行秘書 馬詠芯小姐

(電郵：info@edutionnetwork.com；電話：6012 8584)

附件**太平洋經濟合作香港委員會 2023 青年研習計劃
「數碼藝術 x 說好香港故事」藝術設計及敘事比賽****覆函**

敬請閣下於 **2023 年 2 月 8 日 (星期三)** 或以前
傳真至 2186 7760 或 電郵至 info@edutionnetwork.com

由：_____ (學校名稱)

致：「數碼藝術 x 說好香港故事」藝術設計及敘事比賽籌委會

本校欲參與是次研習計劃暨專題比賽，並由_____老師負責統籌。聯絡資料如下：

姓名：		電話：	
電郵：			

本校派出以下隊伍參賽及研習(每校最多派出四隊；每隊由 3 至 5 人組成)：

	第一隊	第二隊	第三隊	第四隊
學生姓名	(隊長)	(隊長)	(隊長)	(隊長)
隊長聯絡電郵:				

本人已細閱比賽章程，並確認上述資料準確無誤，參賽隊伍同意遵守主辦機構公布的比賽規則。

校長姓名及簽署：	學校蓋印：
日期：	